



INSTITUT
GRASSET

Un Campus du Collège André-Grasset

OFFRE D'EMPLOI

Chargé(e) de cours à l'AEC Spécialiste en réalité virtuelle et augmentée

Poste contractuel à partir du mois de janvier 2022 (de jour)

Salaire entre 70,54\$/hr et 102,32\$/hr

Vous êtes un(e) travailleur de l'industrie de la réalité virtuelle ou du jeu vidéo, une personne dynamique, organisée et à l'affût des nouvelles tendances du domaine? Et vous désirez transmettre votre passion aux autres?

C'est donc vous qu'on veut rencontrer pour rejoindre l'équipe de chargé de cours de l'Institut Grasset.

En échange de vos services, nous vous offrons de nombreux avantages, tels que :

- Emplacement au cœur du Mile End, quartier à haute valorisation technologique et culturelle
- Environnement de travail agréable et stimulant dans un établissement d'enseignement collégial privé de renom
- Horaire flexible
- Régime de pension
- Milieu favorisant votre formation et votre développement

Cours à combler à la session HIVER 2021 :

Programmation RV3 – C++ et Unreal – 90 heures

Description du cours: Ce cours fournit aux étudiants une analyse approfondie du langage de programmation C ++ et de l'utilisation du moteur de développement *Unreal*. À l'aide d'une approche par projet, les étudiants seront initiés au langage de programmation C ++ et auront l'opportunité de produire une simulation RV grâce à une programmation orientée objet à l'aide du moteur *Unreal*. Les sujets incluent: les scripts C ++, *Unreal*, la modélisation et la programmation de classes, la logique de simulation et les représentations RV.

Votre rôle :

- Traduire la réalité du marché du travail;
- Atteindre les compétences liées au cours;
- Rédiger le plan de cours;
- Préparer et transmettre les exercices;
- Rédiger, présenter et corriger les travaux et les examens;
- Effectuer le suivi et l'avancement des étudiants en période d'atelier;

- Participer aux activités du département;
- Au besoin, accomplir toutes autres tâches connexes.

Qualifications requises

- Maîtrise des éléments techniques du cours (programmation C++, moteur de jeu Unreal);
- Expérience professionnelle dans l'industrie;
- Diplôme spécialisé dans la discipline (un atout);
- Bonne connaissance du français (un atout);
- Formation/expérience en pédagogie (un atout);
- Aptitude à donner divers cours de la discipline (un atout).

Date d'entrée en fonction : janvier 2022

Date limite de réception des candidatures: 28 novembre 2021

Envoi par courriel du curriculum vitae à : François Laflamme
Coordonnateur de programmes
flaflamme@grasset.qc.ca

Le Collège André-Grasset applique un programme d'accès à l'égalité en emploi.

2021-11-15